

# Règlements du tournoi des Lions

**27, 28 février et 1 mars 2026.**

1. À votre arrivée, on vous demande de venir payer votre inscription. Le coût d'inscription est de 400\$ par équipe. Votre liste de joueurs officielle est celle que nous avons en date de 48h avant le début du tournoi.
2. Règlements de base de la FQHG.
3. Partie : 1re période de 15 minutes non-chrono.  
2e période de 15 minutes chrono.  
Réchauffement 2 minutes
4. 1 minutes de repos et changement de côté entre les 2 périodes.
5. Lorsqu'une équipe prendra l'avance de cinq buts, le temps ne sera plus chronométré et cela pour le reste de la partie.
6. En cas d'égalité, fusillade de trois joueurs qui effectueront un lancer chacun. Si l'égalité persiste, les autres joueurs passeront, à tour de rôle, jusqu'à ce qu'un but gagnant soit déclaré.
  - a. Ce règlement s'applique à toutes les parties du tournoi sauf en demi-finale et finale. Les demi-finales et finales auront une prolongation de 5 minutes à 3 contre 3 et si l'égalité persiste il y aura une fusillade.
  - b. Un joueur ne peut effectuer un deuxième lancé avant que tous les joueurs de la même équipe aient lancé.
  - c. Un joueur purgeant une pénalité mineure à la fin de la deuxième période ne pourra participer au tir de barrage.
7. Dans le cas d'une formule où toutes les équipes jouent 3 matchs et qu'elles commencent dans la même classe, l'équipe qui perd son 1er match rétrogradera d'une classe. Si elle perd son 2<sup>e</sup> match, elle rétrogradera encore d'une classe. Si elle perd son 3<sup>e</sup> match, son tournoi est terminé. Pour l'équipe qui gagne son 1er match, elle reste dans la classe du début. Si elle perd son 2<sup>e</sup> match, elle rétrograde d'une classe. Elle ne peut cependant rétrograder d'avantage, si elle perd son 3<sup>e</sup>

match, son tournoi est terminé. Pour l'équipe qui gagne son 1<sup>er</sup> match et son 2<sup>e</sup> match, mais elle perd son 3<sup>e</sup> match, elle ne peut rétrograder de classe, son tournoi est terminé.

8. En cas d'un POOL, les équipes s'affronteront une fois et les deux meilleures équipes passeront en demi-finale.

9. Points accordés par partie de POOL :

- a. Victoire : 2 points
- b. Nulle : 1 point
- c. Défaite : 0 point

**10. Aucune supplémentaire ou tir de barrage lors des parties de Pool**

11. Classement des équipes selon le nombre de points :

- a. En cas d'égalité pour le nombre de points, c'est le différentiel des buts comptés et accordés qui tranchera
- b. En cas égalité supplémentaire : L'équipe gagnante lors du match de POOL entre les deux équipes se classera pour la demi-finale
- c. Dans le cas où la partie du pool se serait terminée nulle : L'équipe qui a compté le plus rapidement son 1<sup>er</sup> but dans le tournoi, passera en demi-finale.
- d. En cas d'absence à un de ces deux matchs de POOL l'équipe est automatiquement exclue des demi-finales**

12. Il ne vous sera pas permis de faire un changement de joueur la journée même du tournoi. Tout changement devra être fait au minimum 48h avant. Si une équipe est trouvée coupable d'une substitution de nom de joueur ou si elle ne nous a pas donné le bon classement d'un de ses joueurs, elle sera automatiquement disqualifiée du tournoi

13. Le port du casque avec grille, visière ou demi-visière et le protège-cou sont obligatoires. Si un joueur n'a pas de visière, il sera automatiquement sorti du match. Il pourra installer une visière et revenir jouer son match ou le prochain sans problème. Ce règlement est appliqué par les arbitres.
14. Tout joueur qui participe à une bagarre sera exclu de la partie en cours. Il sera exclu du tournoi en cas de deuxième offense.
15. Chaque équipe est assurée de jouer trois parties.
16. Les punitions mineures sont de deux minutes non-chrono durant la première période et deux minutes chrono durant la deuxième période. Le joueur purgeant un 2 minute durant la première période (non-chrono) doit attendre la remise au jeu si sa punition se termine durant un arrêt de jeu.
17. Étant un tournoi adulte, l'âge minimal pour jouer est maintenant de 16 ans.
- 18. Il est strictement interdit d'entrer des boissons alcoolisées à l'intérieur de l'aréna.**
19. L'organisation du tournoi se dégage de toute responsabilité. (Objet perdu, vol, etc.)
20. La direction du tournoi se réserve le droit d'ajouter ou de modifier tout règlement dans le but d'assurer le bon fonctionnement du tournoi.